Fugl med spiker og vindseltråd

1. Puss kantene på planken med sandpapir.

2. Tegn frimerkeskisser.

3. Legg planken på et ark og tegn rundt. Klipp ut.

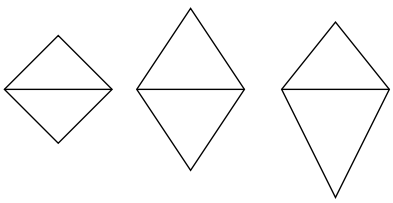
4. Tegn fuglen på det utklipte arket. Tegn på både hodepryd, føtter og vinger. Klipp ut figuren. Det er viktig å stikke saksa inn i figuren, og ikke klippe utenfra, da arket skal bli en sjablong.

5. Legg sjablongen på planken. Fest den med en tapebit øverst og nederst.

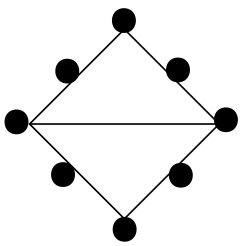
6. Bland deg frem til ønsket farge. Det kan være spennende å lage en tofarget figur med gradering av fargen.

   Trykke på malingen med en svamp. Trykk av litt maling på et ark før du trykker på planken. Hvis det er mye maling på svampen vil maling gli under sjablongen. Jevn ut malingen ved å trykke over mange ganger til slutt uten å ta ny maling på.

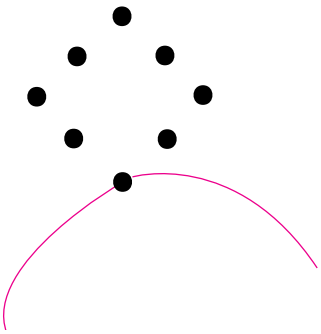
7. Mens malingen tørker lages nebb. Lag en ruterform på et ark. Prøv deg frem med forskjellige størrelser, klipp de ut, brett på midten.



8. Legg nebbet du bestemmer deg for på en planke fra restekassa, tegn rundt med en blyant. Slå ned en spiker i hver spiss og et passende antall spiker mellom spissene. Fjern papirnebbet.

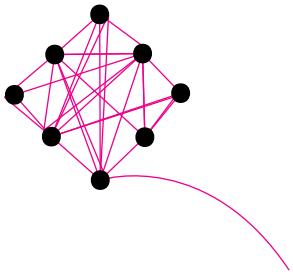


9. Nå skal du snurre vindseltråd (tynn ståltråd) på kryss og tvers mellom spikrene. Knip av ca 1 m tråd. Surr midten av tråden et par ganger rundt en spiker.

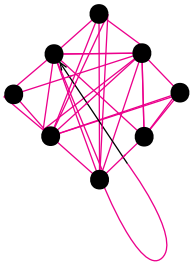


10. Snurr den ene halvparten av tråden mellom spikrene. Pass på at det blir liggende ståltråd og danne en rett kant i ytterkanten av nebbet. Du bør ikke snurre tråden rundt i et bestemt mønster, resultatet blir bedre når det ser tilfeldig ut.

    Sørg for at enden blir liggende midt i nebbet så det ikke vil stikke ut.



11. Den andre halvparten av vindseltråden må "veves" mellom de forrige trådene. Bøy en liten bue ytterst på tråden så er det lettere å få til. Jo flere ganger du "vever" tråden opp og ned gjennom de andre trådene, jo bedre blir resultatet. Stram til underveis, bruk gjerne nebb- eller spisstang å fange opp tråden med.



12. Trekk ut spikrene med baksiden av en hammer.

13. Slå nebbet forsiktig flatt med hammeren.

© kh-timen.no

14. Dekorer kroppen med spiker med og uten mutter.

15. Legg på avklippet etter sjablongen, der hodepryden, bena og vingene er tegnet. Slå inn en spiker tredd på en mutter der beina og hodepryden går ut fra kroppen. Ikke slå spikeren helt inn da vindseltråden skal vikles rundt spikeren under mutteren.

16. Slå inn spiker i alle ender på bein og hodepryd.

17. Vikle vindseltråd rundt spikrene til hodepryd og bein. Følg prinsippet fra eksempelet.

    Snurr ståltråden et par ganger rundt spikeren under mutteren, punkt 1.

    Snurr deretter en gang rundt spiker 2 til 3 og rundt spiker 2 igjen.

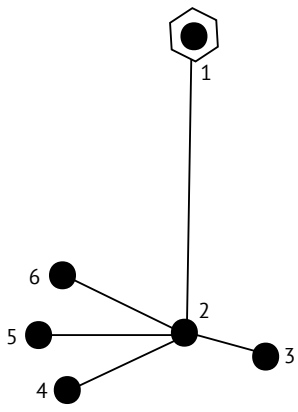
    Fortsett til spiker 4 tilbake rundt 2.

    Rundt spiker 5 tilbake rundt 2.

    Så til 6 og tilbake til 2.

    Til slutt surres tråden et par ganger rundt spiker 1.

    Knip av trådene så tett inntil spikeren som mulig.



18. Slå ned spiker og mutter med hammeren så tråden blir festa.

19. Slå inn spiker der vingene begynner og slutter. La det være ca 2 cm mellom hver spiker mellom endepunktene.

20. Vikle ståltråden frem og tilbake på kryss og tvers mellom spikrene. La tråden begynne og slutte midt inne i virvaret av tråder.

21. Spikre fast nebbet med tre spiker som plasseres midt i.

    Form nebbet.

22. Spikre fast isoporøynene, spiker = pupill. Et annet alternativ er å klippe ut øyne av hvit mosegummi eller papp.

23. Bor et hull i hvert hjørne på planken til oppheng.

Lykke til!

© kh-timen.no